

Smarta drag

Rutorna på spelbrädets kant är täckta med bilder. På var tionde ruta finns en örn eller blomma inskriven i en cirkel.

När din spelpjäs stannar på en örn plockar du ett kontraktkort och får välja om du vill behålla eller slänga det.

Stannar den på en blomma har du rätt att slänga ett kontraktkort du redan har.

Snabba klipp

Ett oväntat underskott på transporter för en viss typ av gods ger upphov till spekulation.

Dra ett vagnkort från högen. Om det är ett lok drar man ett nytt kort.

Kort av den dragna färgen räknas som lokkort under spelomgången.

Förbindelser i färgen betalas med vagnkort i blandade färger.

Goda tider

Två städer har haft en häpnadsväckande industriell uppgång och har anlitat alla transportmedel de kunnat finna.

Vänd upp ett kontraktkort från högen av resterande kort i slutet av spelet.

Varje anslutning till de två städerna på kortet belönas med fyra bonuspoäng.

Om en spelare har linjer som passerar genom de båda städerna får han alltså sexton extra poäng.

Karantän

En stad har drabbats av en epidemi och har isolerats i ansträngningarna att stoppa sjukdomens spridning.

Vänd upp ett kontraktkort och lägg ett mynt på den stad som motsvarar avreseorten. Inga förbindelser kan byggas till staden under spelets gång.

Om en spelare sitter med ett kontraktkort med stadens namn i spelets slut, straffas han med poängavdrag i vanlig ordning.

Riskkapital

Järnvägsindustrin har fångat bankernas intresse och har fått rykte om sig att vara en lovande bransch att investera i.

Alla spelare slår två tärningar i spelets början och erhåller lika många tågkort extra som tärningarna visar.

Skattändring

Nya skatteregler har radikalt ändrat förutsättningarna för återbäringen på järnvägsbyggen:

$$1 \times \text{tåg} = 2$$

$$2 \times \text{tåg} = 3$$

$$3 \times \text{tåg} = 4$$

$$4 \times \text{tåg} = 6$$

$$5 \times \text{tåg} = 8$$

Det finns sex gröna kort med tillägsregler. Tillägsreglerna ska betraktas som kryddor. Tycker man att de tillför någonting till spelupplevelsen använder man dem. Annars inte.

Blanda korten och dra ett av dem om ni inte kommer överens om vilka av dem ni vill använda. Ni kan också lotta om vem som ska få rätten att välja bland tillägsreglerna.

Trevlig resa!

$$1 \times \text{tåg} = 1$$

$$2 \times \text{tåg} = 2$$

$$3 \times \text{tåg} = 4$$

$$4 \times \text{tåg} = 7$$

$$5 \times \text{tåg} = 10$$