

Rett rute

Rutene på spillebrettets kant er fylt med små bilder. På hver tiende rute finnes en ørn eller en blomst innrammet i en sirkel.

Når din spillebrikke stopper på en ørn får du ett kontraktskort og velger om du vil beholde eller kaste det.

Stopper du på en blomst har du mulighet til å kaste ett kontraktskort som du allerede har.

Raske klipp

En uventet stopp av transport på en type gods gir grunn til spekulasjoner.

Dra et vognkort fra bunken. Trekker man ett lokomotiv tar man ett nytt kort. Resten av spilleomgangen regnes alle kort med denne fargen som lokomotiv.

Strekninger i denne fargen betales med vognkort i ulike farger.

Gode tider

To byer har hatt en oppsiktsvekkende industriell vekst og har brukt alle de transportmidler de har funnet.

Vend opp ett kontraktskort fra bunken av resterende kort i slutten av spillet. Hver tilknytning til de to byene på kortet belønnes med fire bonuspoeng.

Om en spiller har linjer som passerer gjennom begge byene får han seksten ekstra poeng.

Karantene

En by er rammet av epidemi og isoleres i arbeidet med å stoppe spredningen av sykdommen.

Vend opp ett kontraktskort og legg en mynt på den byen som er stedet for avreisen. Ingen forbindelser kan bygges til byen under denne omgangen av spillet.

Om en spiller sitter med ett kontraktskort med byens navn ved spillets slutt straffes han med poengreduksjon.

Risikokapital

Jernbaneindustrien har fanget bankenes interesse og har fått rykte på seg at de er en lovende bransje å investere i.

Alle spillere slår to terninger ved spillets begynnelse og får like mange togkort ekstra som terningene viser.

Skatteendring

Nye skatteregler har radikalt endret forutsetningene for utbyttet på jernbaneutbyggingen:

$$1 \times \text{tog} = 2$$

$$2 \times \text{tog} = 3$$

$$3 \times \text{tog} = 4$$

$$4 \times \text{tog} = 6$$

$$5 \times \text{tog} = 8$$

Det finnes seks grønne kort med tilleggsregler.

Tilleggsreglene skal betraktes som krydder.

Synes man at de tilfører noe til spilleopplevelsen, benytter man seg av dem. Ellers ikke.

Bland kortene og trekk ett av dem om dere ikke blir enige om hvilket av dem dere vil benytte.

Dere kan også slå terninger om hvem som skal få retten til å velge blandt reglene.

God tur!

Andreas Ericson - 2006

$$1 \times \text{tog} = 1$$

$$2 \times \text{tog} = 2$$

$$3 \times \text{tog} = 4$$

$$4 \times \text{tog} = 7$$

$$5 \times \text{tog} = 10$$