

Coups précis

Les cases de la piste de score ont de petites images. Pour tous les dix points, il y a un cercle contenant un aigle ou une fleur.

Lorsqu'un marqueur finira sur un aigle, le joueur piochera une carte destination et choisira s'il va la conserver ou non.

Sur une fleur, il aura le droit de se défausser d'une carte destination déjà possédée.

Jokers à gogo

Une divergence imprévue entre l'offre et la demande d'une sorte de transports rend possible la spéculation.

Piochez une carte wagon. Si c'est une carte locomotive, repiochez. Les cartes wagons de la couleur indiquée compteront comme cartes locomotives pendant le jeu.

Les routes de cette couleur se construiront avec des cartes de couleurs arbitraires.

Hausse

Quatre villes ont eu une conjoncture industrielle très favorable, leur nécessitant tous les transports disponibles. La rentabilité des routes y a augmenté.

À la fin du jeu, piochez deux cartes destinations du talon. Pour chaque ville indiquée, chaque route vaudra deux points supplémentaires par wagon.

Quarantaine

Une ville doit être isolée afin d'empêcher la propagation d'une maladie.

Piochez une carte destination et placez une pièce sur la ville origine de la route indiquée. Aucune route pourra y être construite pendant le jeu. Si cela empêchera la réalisation d'une carte destination, l'amende doit toutefois être payée.

Capital risque

Les banques considèrent l'industrie ferroviaire comme à fort potentiel et investissent dedans.

Avant de commencer le jeu, chaque joueur jette deux dés et recevra le nombre de cartes wagons supplémentaires indiqué.

Réforme fiscale

Une réforme fiscale a radicalement changé la rentabilité des routes:

$$1 \times \text{wagon} = 2$$

$$2 \times \text{wagon} = 3$$

$$3 \times \text{wagon} = 4$$

$$4 \times \text{wagon} = 6$$

$$5 \times \text{wagon} = 8$$

Il y a six cartes vertes avec des règles supplémentaires. Elles sont à considérer comme des assaisonnements. Si vous trouvez qu'elles rehaussent le jeu, usez-les. Sinon, ne les usez pas.

Choisissez une carte ou plusieurs. Soit vous vous mettez d'accord, soit vous mélangez les cartes et piochez, soit un joueur aléatoire choisit seul.

Bon voyage!

$$1 \times \text{wagon} = 1$$

$$2 \times \text{wagon} = 2$$

$$3 \times \text{wagon} = 4$$

$$4 \times \text{wagon} = 7$$

$$5 \times \text{wagon} = 10$$