

Viekas siirto

Pelilaudan reunalla olevissa neliöissä on kuvattu pieniä kuvia. Joka kymmenennessä on kuvattuna Kotka tai Kukka ympyrän sisään.

Kun pelaajan pelinappula osuu Kotkan kuvaan, pelaaja nostaa Menolipun, jonka hän voi pitää tai laittaa takaisin pakkaan alimmaiseksi.

Kukan kuvassa pelaaja voi poistaa kädestään haluamansa Menolipun ja asettaa sen pakan alimmaiseksi.

Villit kortit

Odottamaton poikkeama kysynnän ja tarjonnan välillä antaa mahdollisuuksia keinotteluun.

Nosta yksi Junakortti pakasta. Jos nostettu kortti on Veturi-kortti, nostetaan uusi kortti.

Nostetun kortin väriset Junakortit toimivat pelissä kuten Venturikortit.

Nostetun kortin väriset reitit voidaan rakentaa millaisella korttiyhdistelmällä tahansa. Korttien ei tarvitse olla edes samaa väriä.

Hyvät ajat

Kaksi kaupunkia on saavuttaneet huomattavan teollisuuden nousukauden ja näin ollen ovat työllistäneet kaiken kuljetusliikenteen mitä on ollut saatavilla.

Pelin loputtua, Menolippupakasta käännetään pöydälle yksi kortti.

Kaikki reitit jotka yhdistyvät nostetun Menolipun jompaan kumpaan kaupunkiin, saavat neljä pistettä.

Pelaaja, jonka rata menee kummankin kaupungin läpi saa kuusitoista pistettä.

Karanteeni

Kaupunkia riepottelee kulkutauti, joten sen leviäminen on estettävä.

Nosta yksi Menolippu ja aseta kolikko pelilaudan kaupunkiin, joka vastaa nostetun kortin lähtöpisteeksi merkittyä kaupunkia. Yhtään reittiä ei saa tämän jälkeen rakentaa ko kaupunkiin.

Keskeneräiseksi jääneet Menoliput karanteenissa olevaan kaupunkiin vähennetään lopullisista pisteistä totuttuun tapaan.

Riskipääoma

Rautatieollisuus on saanut kiinnitettyä pankkien huomion ja sen odotetaan olevan lupaava sijoitushaara.

Kaikki pelaajat heittävät kahta noppaa ennen pelin alkua. Pelaajat saavat heittämänsä noppien silmäluvun verran lisää Junakortteja.

Veromuutos

Uudet Veromuutokset muuttavat radoista saatavia tuloja merkittävästi:

$$1 \times \text{Kotka} = 2$$

$$2 \times \text{Kotka} = 3$$

$$3 \times \text{Kotka} = 4$$

$$4 \times \text{Kotka} = 6$$

$$5 \times \text{Kotka} = 8$$

Pelissä on kuusi vihreää lisäsääntö-korttia.

Lisäsääntöjä tulee käyttää kuten mausteita. Jos luulette, että ne lisäävät peliin makua, niin käyttäkää niitä. Muussa tapauksessa jättäkää ne pois.

Jos ette osaa päättää mitä kortteja käytätte, niin sekoitakaa kortit ja nostakaa yksi. Voitte myös arpoa nopalla, kuka saa päättää käytettävät lisäsääntö-kortit

Turvallista matkaa !

Andreas Ericson - 2006

$$1 \times \text{Kotka} = 1$$

$$2 \times \text{Kotka} = 2$$

$$3 \times \text{Kotka} = 4$$

$$4 \times \text{Kotka} = 7$$

$$5 \times \text{Kotka} = 10$$