

Smarte træk

Spillebrættets kant er dækket med billedruder.

På hver tiende billedrude findes en ørn eller en blomst med en cirkel omkring.

Når din spillebrik lander på en ørn, tager du et kontraktkort og kan derefter vælge, om du vil beholde det eller aflevere det igen.

Lander din spillebrik på en blomst, har du ret til at aflevere et kontraktkort, som du allerede har.

Hurtige gevinster

Et uventet underskud på transporter af en vis type gods giver anledning til spekulation.

Træk et vognkort fra stakken. Hvis dette er et lokomotivkort, trækker man et nyt.

Kort med den trukne farve regnes for lokomotivkort i den aktuelle spilleomgang. Forbindelser i denne farve betales med vognkort i blandede farver.

Gode tider

To byer har haft en utrolig industriel udvikling og har kontrakt med alle tilgængelige transportmidler.

Vend et kontraktkort fra stakken med tilbageværende kort.

Alle forbindelser til disse to byer på kortet belønnes med 4 bonuspoint.

Hvis en spiller har ruter som passerer igennem begge byer, får han altså 16 ekstrapoint.

Karantæne

En by er blevet ramt af en epidemi og er blevet isoleret for at undgå, at sygdommen spreder sig.

Vend et kontraktkort og læg en mønt på den aktuelle by. Ingen ruter kan under spillet føres til denne by.

Hvis en spiller i spillets afslutning har et kontraktkort med byens navn, straffes denne med pointfradrag.

Risikokapital

Jernbaneindustrien har vakt bankernes interesse og fået ry for at være en lovende branche at investere i.

Alle spillere slår med 2 terninger i spillets begyndelse og modtager lige så mange ekstra togkort, som øjnene viser.

Skatteregler

Nye skatteregler har radikalt ændret mulighederne for skattefordele ved udbygning af jernbanenettet:

$$1 \times \text{togsikon} = 2$$

$$2 \times \text{togsikon} = 3$$

$$3 \times \text{togsikon} = 4$$

$$4 \times \text{togsikon} = 6$$

$$5 \times \text{togsikon} = 8$$

Der findes 6 grønne kort med tillægsregler.

Tillægsreglerne skal betragtes som ekstra krydderi. Synes man, at de tilføjer noget til spilleoplevelsen, kan man benytte dem, ellers kan man lade være.

Bland kortene og træk et af dem. Hvis I ikke kan blive enige om, hvilke kort I vil benytte, kan I også trække lod om, hvem der skal have ret til at vælge blandt tillægs-kortene.

God rejse !

Andreas Ericson - 2006

$$1 \times \text{togsikon} = 1$$

$$2 \times \text{togsikon} = 2$$

$$3 \times \text{togsikon} = 4$$

$$4 \times \text{togsikon} = 7$$

$$5 \times \text{togsikon} = 10$$