

Overtid

Dette kort giver ejeren ret til at bygge to ruter i samme spilleomgang.

Den afkortede byggetid koster et lokomotivkort i overtidsbetaling.

Kortet kan anvendes i alle spilleomgange inklusive den sidste.

Offentlig rute

Dette kort giver ejeren ret til at anvende en spilleomgang til at bygge en rute i en farve, som ikke er optaget af andre.

Kortet betaler ruten, og ejeren har ikke ret til point for at bygge den.

Alle spillere kan betragte den offentlige rute, som om det var deres egen.

Hemmelig tunnel

Kortet gemmes til spillets afslutning.

Ejeren har ret til at oprette en hemmelig tunnel på en ubebygget forbindelse mellem to byer.

Længden på tunnellen mellem de to byer regnes som nul i jagten på den længste strækning.

Jack pot

Dette kort giver ejeren ret til at tage de fem opadvendte togkort.

Det er ikke tilladt at tage kort fra stakken og ej heller at udføre andre opgaver i den aktuelle spilleomgang.

Veto

Dette kort giver ejeren ret til at stoppe byggearbejdet midlertidigt på en rute.

Den straffede spiller skal tage sine kort og vogne tilbage og mister sin spilletur.

Kortet kan ikke spilles i sidste omgang.

Gemmes kortet til spillets afslutning, har ejeren ret til 4 ekstrapoint.

Carte blanche

Kortet gemmes til spillets afslutning, hvor det giver ejeren ret til at købe sig fri af en rutebygningskontrakt og hermed slippe for pointfradrag for et fejlslået projekt.

Tryllemix

Dette kort giver ejeren ret til at købe en rute med vognkort i forskellige farver.

Vognkortene behøver ikke at have forskellige farver for at godkendes som betaling.

2 vognkort regnes som et lokomotivkort, hvis det er en færgerute der skal bygges.

Byttekort

Med dette kort kan ejeren købe kort fra stakken eller fra de opadvendte kort med vekselkurs én til én. Lokomotivkort koster ikke mere end vognkort.

For hvert nyt kort, som købes, flyttes ejerens spillebrik et skridt tilbage.

Efter udvekslingen af kort har spilleren ret til at udføre andre opgaver i samme spilleomgang.

Russisk Roulette

Kortet gemmes til spillets afslutning.

Hvis ejeren ikke ligger på førstepladsen, giver dette kort en sidste chance for at vinde.

Spilleren vælger et tal: 2,3,4 eller 5 og tager derefter det valgte antal kontraktkort. Spilleren vælger et af kortene, som afleveres igen. Herefter tilregnes spilleren de point og pointfradrag, som kortene angiver.